Testfall 1.1 Skapa karaktär

Efter lyckad inloggning. Login UC1 testfall 1.7

Input:

1. Användaren trycker ”Create” med tomt fält.
2. Användaren skapar karaktär med otillåtna tecken (<).
3. Användaren matar in a och trycker ”Create”.

Outputs

Input 1

1. ” You can not enter a blank name!”
2. Formulär visas.

Input 2

1. ” The character name contains invalid characters!”
2. Formulär visas.

Skapa karaktär lyckades

1. Spelet visas.
2. Feedback finns i text fältet

Testfall 1.2 ”Hunting”

Input

1. Användaren trycker på ”Hunt”
2. Användaren väljer ett av alternativen.
3. Prova de tre alternativen och alla kombinatoner.
4. Användaren dödar monstret

4b Användaren dör.

Outputs

Input 1

1. Feedback med monstrets information visas(HP, attack och defense).
2. Tre nya ”Actions” finns under Actions, Quick, Normal och Heavy attack.

Input 2

1. Feedback över attacken visas.

Input 3

1. (Användare) Quick VS Quick, båda tar skada.
2. (Användare) Quick VS Heavy, Monstret tar skada.
3. (Användare) Quick VS normal, Användaren tar skada.

Input 4

1. Feedback för dina belöningar visas (exp och guld)
2. Om användaren går upp i level så presenteras feedback ”Congratulations on reaching level X”. Du har fått 2 stat points. HP är fullt igen.
3. I action finns nu ”Hunt!” igen.

Input 4b

1. I actions finns ”End game”.
2. Feedback visas “You have died! Press end game to create a new character”.

Testfall 1.3 Placera stats

Input

1. Användaren väljer en av de tre olika alternativen (+health, +attack, +defense)
2. Användaren väljer ett av alternativen men har inga stat points.

Output

Input 1

1. En stat point tas bort.
2. Vald stat har nu högre värde.
3. Feedback visas.

Input 2

1. Feedback visas, “You don’t have any stat points!”

Testfall 1.4 Köp health potion

Input

1. Användaren väljer att köpa en Health potion.
2. Användaren köper en Health potion med fullt liv.
3. Användaren köper en Health potion utan tillräckligt med guld.

Output

Input 1

1. Feedback visas , "You purchased a health potion(+X health) for Xg"
2. Användarens HP har gått upp med X.
3. X guld har tagits bort.

Input 2

1. Feedback visas, "You already have max health, do not waste your gold!".

Input 3

1. Feedback visas , ” You don't have enough gold for a Health Potion! You need Xg”.

Testfall 1.5 Uppgradera vapen

Input

1. Användaren väljer att uppgradera vapen.
2. Användaren väljer att uppgradera vapen utan tillräckligt med guld.
3. Användaren når max upgradering.

Output

Input 1

1. Feedback visas i textfältet.
2. Ett nytt vapen visas under Shop -> Weapon.
3. X guld har tagits bort.

Input 2

1. Feedback visas “You don’t have a enough gold (XXg)!

Input 3

1. Upgrade! Ersätts med Max upgrade! (Inte klickbar).